

31 Tage

#writeinktober

Von Alaiya

[19. Oktober | Legion] Kein Spiel

Es gab zwei Möglichkeiten mit einer Übermacht an Gegnern umzugehen: Man konfrontierte sie oder man umging sie. Pakhet bevorzugte die zweite Variante. Sie war gut in dem, was sie tat, aber sie war kein verdammter Videospielecharakter, der endlos Legionen an Gegnern umlegen konnte.

Irgendwo war in diesem Vergleich ein versteckter Witz, dachte sie sich, als sie mit etwas Anlauf auf das Dach der Kaserne sprang. Sie musste nur den verdammten Kommandanten finden, dann wäre ihre Mission erfüllt.

In der Dunkelheit der Nacht duckte sie sich gegen das Dach und schlich weiter, bemüht keinen Laut zu machen. Besser keinen Kampf riskieren.